

MATRICULACIÓN:

La matrícula se realizará preferentemente a través de la página WEB del Centro Mediterráneo <http://cemed.ugr.es>

En caso de dificultad con la matriculación, contactar con el Centro Mediterráneo a través del correo electrónico: cemed@ugr.es

Del 17 de marzo al 1 de abril de 2025



UNIVERSIDAD
DE GRANADA



CENTRO
MEDITERRÁNEO

Curso de Introducción al Modelado 3D con Blender y Aplicaciones en Impresión 3D

Código del curso: **25GR09**

Precio: **100€**



Información básica sobre protección de sus datos personales aportados:

Responsable: Universidad de Granada

Legitimación: La Universidad de Granada se encuentra legitimada para el tratamiento de sus datos en base a lo estipulado en:

Art. 6.1.e) RGPD: el tratamiento es necesario para el cumplimiento de una misión realizada en interés público o en el ejercicio de los poderes públicos conferidos al responsable del mismo (la difusión del conocimiento y la cultura a través de la extensión universitaria y la formación a lo largo de toda la vida) Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades.

Ley 38/2003, de 17 de noviembre, General de Subvenciones

Finalidad: La finalidad del tratamiento es gestionar las actividades culturales de la Universidad de Granada. Los usos que se dan a los datos personales son:

Organización de talleres, conferencias, y actividades culturales en general. etc.

Gestión de ayudas para el fomento de realización de actividades culturales.

Destinatarios: No se prevén.

Derechos: Tiene derecho a solicitar el acceso, oposición, rectificación, supresión o limitación del tratamiento de sus datos, tal y como se explica en la información adicional.

Información adicional: Puede consultar la información adicional y detallada sobre protección de datos en el siguiente enlace:

https://secretariageneral.ugr.es/pages/proteccion_datos/leyendas-informativas/_img/informacionadicional

Lugar de realización:

Facultad de Ciencias
(aula por determinar)

Dirección:

Francisco Manuel Gómez Campos
Profesor Titular de Universidad

20 horas
presenciales

Centro Mediterráneo
Vicerrectorado de Posgrado y Formación Permanente

Avenida de Madrid 13, 18012, Granada

Tfno. 958 24 29 20 // Email: cemed@ugr.es

@CemedUGR   
centromediterraneo.ugr.es

***Se recomienda revisar la web del Cemed para obtener información adicional y estar al tanto de posibles actualizaciones*

Si te interesa el diseño 3D, este curso te proporcionará los conocimientos y herramientas esenciales para explorar el mundo del modelado tridimensional de manera práctica y amena, sin necesidad de experiencia previa. A lo largo del curso, aprenderás a utilizar Blender, un software de modelado 3D de código abierto ampliamente reconocido en ámbitos académicos y profesionales. Desde la interfaz básica hasta el desarrollo de modelos complejos, adquirirás habilidades para diseñar tus propios proyectos 3D. Además, el curso cubre la preparación de estos modelos para su fabricación mediante impresión 3D, ofreciendo una formación que tiene multitud de aplicaciones. Este curso está orientado a estudiantes y profesionales de todas las disciplinas: ingenierías, ciencias y humanidades. Desde el diseño artístico de modelos hasta aplicaciones en investigación, el modelado 3D puede enriquecer tu carrera y abrirte a nuevas oportunidades en el ámbito de la fabricación digital. Las sesiones se desarrollarán en un aula de informática. Al finalizar el curso, habrás perdido ese miedo inicial que todos hemos tenido al enfrentarnos con un software tan potente como Blender y contarás con los conocimientos para abordar tus propios proyectos de modelado 3D.

Competencias del alumnado:

a) El alumnado sabrá/comprenderá

- Los fundamentos del entorno de trabajo del software libre Blender.
- Las bases de la aplicación de materiales y texturas a los objetos.
- Los conceptos relacionados con la impresión 3D de modelos.

b) El alumnado será capaz de

- Modelar objetos tridimensionales.
- Aplicar materiales y texturas a los objetos.
- Preparar modelos para imprimir en 3D.

Programa

Lunes, 17 de marzo de 2025

16:00-20:30 **Introducción a Blender y modelado de objetos**
Francisco Manuel Gómez Campos, Profesor Titular de Universidad

Martes, 18 de marzo de 2025

17:00-19:00 **Introducción a la impresión 3D**
Sergio Alonso Burgos, Profesor Titular de Universidad

19:00-20:30 **Modelado de objetos 3D usando referencias.**
Francisco Manuel Gómez Campos

Martes, 25 de marzo de 2025

17:00-19:00 **Introducción al diseño de objetos 3D y aplicación de texturas.**
Sandra Míguez Lago, Profesora Ayudante Doctora (Losu)

19:00-21:00 **Introducción al uso de materiales y texturas en Blender.**
Francisco Manuel Gómez Campos

Lunes, 31 de marzo de 2025

16:00-20:30 **Texturas en Blender y simplificación de modelos 3D: retopología básica.**
Francisco Manuel Gómez Campos

Martes, 1 de abril de 2025

17:00-19:00 **Impresión 3D**
Sergio Alonso Burgos

19:00-20:30 **Dudas finales y clausura del curso**
Francisco Manuel Gómez Campos

