

Boletín de inscripción

Apellidos y Nombre

DNI

Fecha de nacimiento

Lugar de nacimiento

Nacionalidad

Domicilio

Población

Provincia C.P.

Tfno.

Profesión (Sí es estudiante, especificar titulación)

Email

Inscripción **60€** Código del curso **18PA01**

Ingreso o transferencia bancaria indicando código del curso y nombre completo de la persona que se matricula a:

Cursos Centro Mediterráneo. Universidad de Granada.
Banco Mare Nostrum (CajaGranada)
ES78 0487 3000 72 2000071392

Nota: Remitir a Secretaría del Centro Mediterráneo el resguardo del ingreso/transferencia junto con boletín debidamente cumplimentado y una copia del DNI.

En _____ a _____ de _____ de 2017

Firma:

Los datos personales recogidos serán incorporados y tratados en el fichero "Alumnos", cuya finalidad es la Gestión de los cursos impartidos por el Centro Mediterráneo, inscrito en el Registro General de Protección de Datos, con las cesiones previstas en la Ley. El órgano responsable del fichero es el Centro Mediterráneo de la UGR y la dirección donde la persona interesada podrá ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición es Complejo Administrativo Triunfo, Cuesta del Hospicio s/n 18071 Granada, de todo lo cual se informa en cumplimiento del artículo 5 de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal.

No deseo recibir información del Centro Mediterráneo

12 de mayo de 2018



**UNIVERSIDAD
DE GRANADA**



**CENTRO
MEDITERRÁNEO**



Taller avanzado de Blender: la potencia del editor de nodos

Lugar de realización:

Clúster de El Padul, El Padul.

8,5 horas
presenciales
12,75 horas no
presenciales

Dirección

Francisco Manuel Gómez Campos
Doctor en Ciencias Físicas y Profesor
Titular del Departamento de Electrónica
y Tecnología de los Computadores,
Universidad de Granada.

0,85 créditos
ECTS
(Actividades
formativas
de Extensión
Universitaria)

Este curso está orientado a usuarios de blender de nivel básico-intermedio. Se recomienda consultar con el director del curso antes de formalizar su matrícula.
Contacto: fmgomez@ugr.es

**Posibilidad de reconocimiento de créditos ECTS OPTATIVOS en los Grados (consultar web para ver convalidaciones)*

***Se recomienda revisar la web del Cemed para obtener información adicional y estar al tanto de posibles actualizaciones*

Centro Mediterráneo
Complejo Administrativo Triunfo, Cuesta del Hospicio s/n, Granada
Tfno. 958 24 29 22 / Fax 958 24 28 86

@CemedUGR  
centromediterraneo.ugr.es

Para un usuario de nivel básico-intermedio en Blender, que ya conozca las bases de funcionamiento de este software de modelado y animación, es muy importante conocer técnicas que le permitan mejorar las imágenes que procesa con Blender. Hay dos maneras fundamentales de conseguir esta mejora: cambiando el motor de render para obtener resultados más fotorrealistas, o aprendiendo a retocar las imágenes procesadas en una etapa de composición (compositing) y postproducción. En ambos casos tiene una gran importancia el editor de nodos de Blender. En el caso de Cycles, los materiales y texturas han de definirse usando dicho editor; en el caso de la composición el editor de nodos permite realizar una secuencia de pasos que modifican la entrada (que puede ser la imagen procesada, una fotografía o un vídeo) hasta obtener un resultado con colores y efectos distintos. Con ello el alumno aprenderá una herramienta de gran utilidad para la producción de imágenes, vídeos y contenidos audiovisuales usando el software libre Blender.

Programa

Sábado, 12 de mayo de 2018

- 9.00 – 10.00 Recordatorio de Blender**
Francisco Manuel Gómez Campos.
- 10.00 – 13.00 Cycles.**
Francisco Manuel Gómez Campos.
- 13.00 – 14.00 Editor de nodos. Conceptos básicos.**
Francisco Manuel Gómez Campos.
- 15.30 – 17.00 Seminario invitado.**
Alfredo José Falcón Brito, *usuario experto en Blender.*
- 17.00 – 19.00 Compositing.**
Francisco Manuel Gómez Campos.

