Boletín de inscripción

Apellidos y nombre:.....

.....

D.N.I.: .....

Fecha nacimiento:.....

Lugar de nacimiento:.....

Nacionalidad:.....

Domicilio: .....

Población: .....

Provincia: ..... C.P.:.....

Teléfono: .....

Profesión (Si se es estudiante, especificar la titulación):.....

.....

Correo-e:.....

INSCRIPCIÓN : **40 Euros***

Código del curso:

C3

*Ingreso o transferencia bancaria indicando código del curso y nombre completo de la persona que se matricula a:

Cursos Centro Mediterráneo. Universidad de Granada.

Banco Mare Nostrum (CajaGranada),

c/c ES78-0487-3000-72-2000071392

Nota: Remitir a Secretaría del Centro Mediterráneo el resguardo del ingreso/tranferencia junto con el boletín debidamente cumplimentado y una copia del DNI.

En ..... a ..... de ..... de 2017

(Firma)

Los datos personales recogidos serán incorporados y tratados en el fichero "Alumnos", cuya finalidad es la Gestión de los cursos impartidos por el Centro Mediterráneo, inscrito en el Registro General de Protección de Datos, con las cesiones previstas en la Ley. El órgano responsable del fichero es el Centro Mediterráneo de la UGR y la dirección donde la persona interesada podrá ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición es Complejo Administrativo Triunfo, Cuesta del Hospicio s/n 18071 Granada, de todo lo cual se informa en cumplimiento del artículo 5 de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal.

No deseo recibir información del Centro Mediterráneo ☐

Centro Mediterráneo
Universidad de Granada

Información e inscripción:
Centro Mediterráneo-Vicerrectorado de Extensión
Complejo Administrativo Triunfo
Cuesta del Hospicio s/n, 18071 Granada
Tel.: 958242922/958246201 Fax: 958242886
Correo-e: cemed@ugr.es
http://www.ugr.es/~cm/
https://twitter.com/@CemedUGR
https://es-es.facebook.com/CemedUGR/

Centro Mediterráneo
Universidad de Granada

CURSO DE 3 CRÉDITOS ECTS
(Actividades Formativas de Extensión Universitaria)

PROGRAMACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE APLICACIONES MÓVILES PARA DISPOSITIVOS ANDROID E IOS

Ceuta, del 10 al 14 de julio de 2017

Dirección:
Carlos Rodríguez Domínguez
Departamento Lenguajes y Sistemas Informáticos
Escuela Técnica Superior de Informática y Telecomunicaciones
Universidad de Granada.

Lugar de realización:
Facultad de Educación, Economía y Tecnología de Ceuta.

Reconocimiento de **3 créditos ECTS optativos** pendiente de aprobación

Curso convalidable por **créditos de libre configuración** en titulaciones a extinguir.

AVANCES EN EDUCACIÓN Y TECNOLOGÍA

Ceuta, del 10 al 14 de julio de 2017

Breve justificación del curso:

Las tecnologías móviles se encuentran presentes en la mayor parte de las actividades que se llevan a cabo a día de hoy. No obstante, a pesar de su interés por parte del alumnado y de su importancia a nivel económico, el desarrollo de software para dichas tecnologías requiere de unos conocimientos muy específicos que no pueden ser abarcados en la actualidad por los programas de formación de Grado ofertados actualmente en la Universidad de Granada. Debido a ello, se hace necesario llevar a cabo cursos específicos, como el propuesto, para que los alumnos desarrollan y adquieran las competencias suficientes como para poder llevar a cabo la creación de sistemas móviles.

Metodología:

Se llevarán a cabo seminarios para otorgar al alumnado del conocimiento requerido para desarrollar aplicaciones móviles sobre iOS o Android. Durante cada seminario se propondrán actividades que permitirán poner en práctica lo aprendido durante el curso, para fomentar la adquisición de las competencias para la creación de aplicaciones móviles por parte del alumnado.

Evaluación:

Se evaluará cada actividad práctica por separado, además de llevar un control exhaustivo de la asistencia a los seminarios impartidos.

Cualificación personal:

Fomenta el autoempleo en actividades relacionadas con la creación de software para dispositivos móviles. Además, permite acceder a empleos donde se requieran dichas competencias.

Competencias de los alumnos:

a. El alumno sabrá/comprenderá: Las tecnologías que es necesario utilizar y dominar para poder crear sistemas móviles susceptibles de ser publicados en las tiendas de aplicaciones de Google y Apple.

b. El alumno será capaz de: Implementar mediante lenguajes de programación y tecnologías concretas aplicaciones móviles para Android e iOS, además de llevar a cabo los pasos necesarios para publicar sus creaciones en App Store y Play Store

PROGRAMA

[se asumen 6 horas diarias, de 9:00 a 15:00]

- **Día 1:** *Presentación del curso. Introducción a la plataforma iOS y desarrollo de aplicación de ejemplo. El lenguaje de programación Swift 3*. Profesorado: **Carlos Rodríguez Domínguez.**

- **Día 2**: *Patrones de diseño. Arquitectura de iOS y principales frameworks de desarrollo. Creación de una aplicación basada en tablas para iOS.* Profesorado: **Carlos Rodríguez Domínguez** y **Álvaro Fernández López.**

- **Día 3**: *Introducción a la plataforma Android y desarrollo de aplicación de ejemplo. Los lenguajes de programación Java y Kotlin.* Profesorado: **Carlos Rodríguez Domínguez.**

- **Día 4**: *Arquitectura de Android y principales frameworks de desarrollo. Similitudes y diferencias entre frameworks de Android e iOS. Creación de una aplicación basada en tablas para Android.* Profesorado: **Francisco Carranza García**

- **Día 5**: *Desarrollo de un proyecto libre sobre iOS y/o Android. Introducción a la publicación de apps en App Store y Play Store.* Profesorado: **Carlos Rodríguez Domínguez**