

Boletín de inscripción

Apellidos y nombre:.....
.....
D.N.I.:
Fecha nacimiento:.....
Lugar de nacimiento:.....
Nacionalidad:.....
Domicilio:
Población:
Provincia: C.P.:.....
Teléfono:
Profesión (Si se es estudiante, especificar la titulación):.....
.....
Correo-e:.....

INSCRIPCIÓN : **216,52 Euros***

Código del curso:

GR17

*Ingreso o transferencia bancaria indicando código del curso y nombre completo de la persona que se matricula a:

Cursos Centro Mediterráneo. Universidad de Granada.

Banco Mare Nostrum (CajaGranada),

c/c ES78-0487-3000-72-2000071392

Nota: Remitir a Secretaría del Centro Mediterráneo el resguardo del ingreso/tranferencia junto con el boletín debidamente cumplimentado y una copia del DNI.

En a de de 2017

(Firma)

Los datos personales recogidos serán incorporados y tratados en el fichero "Alumnos", cuya finalidad es la Gestión de los cursos impartidos por el Centro Mediterráneo, inscrito en el Registro General de Protección de Datos, con las cesiones previstas en la Ley. El órgano responsable del fichero es el Centro Mediterráneo de la UGR y la dirección donde la persona interesada podrá ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición es Complejo Administrativo Triunfo, Cuesta del Hospicio s/n 18071 Granada, de todo lo cual se informa en cumplimiento del artículo 5 de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal.

No deseo recibir información del Centro Mediterráneo



Información e inscripción:

Centro Mediterráneo-Vicerrectorado de Extensión

Complejo Administrativo Triunfo

Cuesta del Hospicio s/n, 18071 Granada

Tel.: 958242922/958246201 Fax: 958242886

Correo-e: cemed@ugr.es

<http://www.ugr.es/~cm/>

<https://twitter.com/@CemedUGR>

<https://es-es.facebook.com/CemedUGR/>

Centro
Mediterráneo
Universidad de Granada

CURSO DE 5 CRÉDITOS ECTS
(Actividades Formativas de Extensión Universitaria)

CURSO DE MODELADO Y ANIMACIÓN 3D EN BLENDER

Granada, del 2 de marzo al 23 de mayo de 2017

Dirección:

Francisco Manuel Gómez Campos.

Departamento de Electrónica y Tecnología de Computadores.
Facultad de Ciencias.
Universidad de Granada.

Lugar de realización:

Campus de Fuentenueva.

Reconocimiento de **créditos ECTS optativos:**

- Grado en Odontología: 1 crédito.
- Grados adscritos a la Facultad de Comunicación y Documentación: 2 créditos.
- Grados adscritos a la ETS de Ingeniería de Caminos, Canales y Puertos: 2 créditos.
- Grado en Bellas Artes: 2 créditos.
- Grado en Arquitectura: 0,5 créditos
- Grado en Telecomunicación: 4
- Grado en Informática: 4

Reconocimiento de créditos ECTS optativos pendiente de aprobación en diversos grados.

Curso convalidable por **créditos de libre configuración** en titulaciones a extinguir.

INICIACIÓN AL MODELADO 3D EN BLENDER

Granada, del 2 de marzo al 23 de mayo de 2017

El modelado y la animación 3D son herramientas muy versátiles y útiles. Hoy en día es posible generar con ellas aplicaciones para prácticamente todas las ramas del conocimiento. Desde la arquitectura, la ingeniería y las ciencias en general, donde estas herramientas han venido usándose tradicionalmente, hasta las artes, la medicina y las humanidades, la animación 3D presenta aplicaciones novedosas. Además, usando software libre, hacer estas aplicaciones está al alcance de cualquiera.

La intención de este curso es que los alumnos aprendan las bases del modelado y la animación tridimensional usando las versiones más recientes del software libre de animación Blender. El objetivo final es que sean capaces de producir su propia animación con el propósito que ellos deseen.

Al terminar el curso serán capaces de modelar cualquier objeto tridimensionalmente, conocerán cómo aplicar materiales a un objeto, sabrán iluminar escenas, controlar la cámara y hacer animación de objetos usando esqueletos que modifiquen su geometría. Serán capaces de hacer vídeos de animación 3D incorporando sonido y efectos, y todo ello usando únicamente software libre.

El curso estará coordinado por profesorado certificado por la Fundación Blender.

COMPETENCIAS DEL ALUMNADO:

a) El alumno sabrá/comprenderá

- Los fundamentos del entorno de trabajo del software libre Blender
- Los conceptos más habituales de trabajo en entornos de modelado y animación 3D
- El significado básico de los parámetros que controlan la aplicación de un material con textura a un objeto
- El procedimiento para crear un esqueleto, aplicarlo a un objeto, deformar el mismo y animarlo en el tiempo, creando acciones y combinándolas
- Los sistemas de iluminación de una escena tridimensional

b) El alumno será capaz de

- Modelar en 3D cualquier objeto
- Aplicar materiales a los objetos e iluminar escenas
- Animar objetos
- Usar esqueletos en la animación de objetos
- Trabajar con texturas de tipo UV y con materiales transparentes y reflectantes
- Componer su propio vídeo de animación

PROGRAMA:

- Modelado 3D. Referencias para modelar. Modificadores de espejo y de array, entre otros. (4 horas)
- Aplicación de texturas a un objeto. Texturas de imagen y de ruido. Texturas de color y de relieve. Texturas de hilos y semitransparentes. Texturas de tipo halo. Texturas de tipo UV (6 horas)
- Iluminación. Conceptos básicos de iluminación y fuentes de luz. Oclusión ambiental, iluminación ambiental e indirecta. (3 horas)

- Animación de cámara. Animación básica de objetos (4 horas)
- Breve introducción a la edición de vídeo usando Blender (3 horas)
- Modificación de la geometría del objeto con esqueletos (4 horas)
- Modificación de la geometría del objeto con formas (4 horas)
- Generación de movimientos y edición de acciones (4 horas)
- Impresión 3D (2 horas)
- Otras aplicaciones de Blender (4 horas)
- Proyecto fin de curso, modelo 3D o animación de contenido libre (10 horas)

METODOLOGÍA:

El curso se impartirá en un aula de informática. Se instalará el programa y el curso consistirá en la realización de una serie de tareas prácticas donde se trabajarán los conceptos en cuestión que se han descrito en el programa del curso.

EVALUACIÓN:

80% de asistencia, carpeta de trabajos de los alumnos y proyecto final.

HORARIO:

Los martes y jueves, de las 19:30 a las 21:30.

